МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ В.Ф. УТКИНА»

Кафедра Вычислительной и прикладной математики

«СОГЛАСОВАНО»

Декан факультета

/ Перепелкин Д.А.

« 2 6 » ○ 6 2020 г

Заведующий кафедрой ВПМ

/ Овечкин Г.В.

« 2020 г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.О.01.14 «Компьютерная графика»

Направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль) подготовки Прикладная информатика

> Уровень подготовки бакалавриат

Квалификация выпускника – бакалавр

Формы обучения – очная, заочная

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЙ

Рабочая программа составлена с учетом требований федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика» №922, утвержденного 19.09.2017.

Разработчик: доцент кафедры САПР ВС
(подпись)
Программа рассмотрена и одобрена на заседании кафедры САПР ВС
« <u>№</u> » <u>0 б</u> 2020 г., протокол № <u>№</u>
Заведующий кафедрой САПР ВС Корячко В.П.
(подпись)

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины:

приобретение базовых знаний и умений в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом и формирование у студентов способности к использованию элементов компьютерной графики (КГ) в профессиональной деятельности, воспитание информационной культуры, посредством обеспечения этапов формирования компетенций, предусмотренных ФГОС, в части представленных ниже знаний, умений и навыков.

Задачи дисциплины:

- изучение базовых моделей и методов КГ, необходимых для разработки вычислительных систем и систем проектирования, с использованием современных информационных технологии и программных средств;
- обучение методам построения графического интерфейса для решения задач профессиональной деятельности, решения задач обработки и сжатия графической информации;
 - обучение основам программирования трехмерной графики.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина Б1.О.01.14 «Компьютерная графика» относится к дисциплинам обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» основной профессиональной образовательной программы (далее — образовательной программы) бакалавриата «Прикладная информатика» направления 09.03.03 «Прикладная информатика».

Для освоения дисциплины обучающийся должен:

знать:

- основы инженерной графики, высшей и дискретной математики;
- принципы и технологии разработки систем проектирования;
- основные синтаксические конструкции языков программирования;

уметь:

- производить вычисления, пользуясь методами алгебры матриц;
- геометрически интерпретировать полученные результаты;
- разрабатывать программное обеспечение систем проектирования;

владеть:

- навыками алгоритмизации и программной реализации модулей и компонентов систем автоматизированного проектирования;
- стандартными средствами проектирования программного обеспечения с использованием среды разработки.

Курс «Компьютерная графика» связан с другими курсами, такими как: «Высшая математика», «Дискретная математика», «Алгоритмические языки и программирование».

Программа курса ориентирована на возможность расширения и углубления знаний, умений и навыков специалиста для успешной профессиональной деятельности.

Компетенции, полученные в результате освоения дисциплины необходимы обучающемуся при изучении следующих дисциплин: «Преддипломная практика», «Выполнение и защита выпускной квалификационной работы».

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО, ПООП (при наличии) по данному направлению подготовки, а также компетенций (при наличии), установленных университетом.

Профессиональные компетенции выпускников и индикаторы их достижения

Категория (группа) общепрофес- сиональных компетенций	Код и наименование общепрофессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ОПК-2.	ОПК-2. Способен использовать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.	ИД — 1 _{ОПК-2} Знать: современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности. ИД — 2 _{ОПК-2} Уметь: выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, для решения задач профессиональной деятельности. ИД — 3 _{ОПК-2} Владеть: способами применения необходимых информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач
ОПК-7	ОПК-7. Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения.	профессиональной деятельности. ИД-1 _{ОПК-7} Знать: основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий. ИД-2 _{ОПК-7} Уметь: применять языки программирования и работы с базами данных, современные программирования и работы с базами данных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ. ИД-3 _{ОПК-7} Владеть: навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1 Объем дисциплины по семестрам (курсам) и видам занятий в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам занятий) и на самостоятельную работу обучающихся

Очная форма обучения

Общая трудоемкость (объем) дисциплины для очной формы обучения составляет 3 зачетные единицы (ЗЕ), 108 часов.

Вид учебной работы	Всего	Семестры			
	часов	5	6	7	8
Аудиторные занятия (всего)	32	32			
В том числе:					
Лекции	16	16			
Лабораторные работы (ЛР)					
Практические занятия (ПЗ)	16	16			
Семинары (С)					
Курсовой проект/(работа) (аудиторная нагрузка)					
Другие виды аудиторной работы					
Самостоятельная работа (всего)	67	67			
В том числе:					
Курсовой проект (работа) (самостоятельная					
работа)					
Расчетно-графические работы					
Расчетные задания					
Реферат					
Другие виды самостоятельной работы					
Контроль	9	9			
Консультации					
Вид промежуточной аттестации (зачет,	DOLLOT	DOMOT			
дифференцированный зачет, экзамен)	зачет	зачет			
Общая трудоемкость час	108	108			
Зачетные Единицы Трудоемкости	3	3			
Контактная работа (по учебным занятиям)	32	32			

Заочная форма обучения

Общая трудоемкость (объем) дисциплины для заочной формы обучения составляет 3 зачетные единицы (ЗЕ), 108 часов.

Вид учебной работы	Всего	Семестры			
	часов	4	5	6	7
Аудиторные занятия (всего)	8	8			
В том числе:					
Лекции	4	4			
Лабораторные работы (ЛР)	4	4			
Практические занятия (ПЗ)					
Семинары (С)					
Курсовой проект/(работа) (аудиторная нагрузка)					

Другие виды аудиторной работы				
Самостоятельная работа (всего)	96	96		
В том числе:				
Курсовой проект (работа) (самостоятельная работа)	96	96		
Расчетно-графические работы				
Расчетные задания				
Реферат				
Другие виды самостоятельной работы				
Контроль	4	4		
Консультации				
Вид промежуточной аттестации (зачет, дифференцированный зачет, экзамен)	зачет	зачет		
Общая трудоемкость час	108	108		
Зачетные Единицы Трудоемкости	3	3		
Контактная работа (по учебным занятиям)	8	8		

4.2. Разделы дисциплины и трудоемкость по видам учебных занятий (в академических часах)

Очная форма обучения

№ п/п	Тема	Обща я трудо емкос тьвсе го часов	всего на выбрата в в в в в в в в в в в в в в в в в в			Самостояте льная работа студентов	
1	Введение. Графические данные, алгоритмы и аппаратные средства	10	4	2	2		6
2	Стандарты в области компьютерной графики	12	4	2	2		8
3	Моделирование пространственных форм	42	10	6	4		32
4	Цвет в компьютерной графике	12	4	2	2		8
5	Построение фотореалистичных изображений	10	4	2	2		6
6	Форматы хранения и методы сжатия графической информации	13	6	2	4		7
7	Контроль	9					
	Всего:	108	32	16	16		67

Заочная форма обучения

№ п/п	Тема	Обща я трудо	C	Контактная работа обучающихся с преподавателем			Самостояте льная работа
		емкос тьвсе го часов	всего	лекции	практ	na60p	студентов
1	Введение. Графические данные, алгоритмы и аппаратные средства	12	4	2		2	8
2	Моделирование пространственных форм	44	4	2		2	40
3	Цвет в компьютерной графике	16					16
4	Построение фотореалистичных изображений	16					16
5	Форматы хранения и методы сжатия графической информации	16					16
6	Контроль	4					
	Всего:	108	8	4		4	96

4.3. Содержание дисциплины

4.3.1 Лекционные занятия

очная форма обучения

№ π/π	Темы лекционных занятий	Трудоемк ость (час.)	Формируемые компетенции	Форма контроля
1	Графические данные, алгоритмы и аппаратные средства.	2	ОПК-2, ОПК-7	зачет
2	Стандарты в области инженерной и компьютерной графики.	2	ОПК-2	зачет
3	Моделирование пространственных форм. Математические операции на плоскости и в пространстве.	2	ОПК-2, ОПК-7	зачет
4	Моделирование пространственных форм. Плоские проекции трехмерных объектов.	2	ОПК-2, ОПК-7	зачет
5	Моделирование пространственных форм. Классификация методов геометрического моделирования. Математические модели кривых линий и поверхностей.	2	ОПК-2, ОПК-7	зачет
6	Цвет в компьютерной графике.	2	ОПК-2, ОПК-7	зачет
7	Построение фотореалистичных изображений	2	ОПК-2, ОПК-7	зачет
8	Форматы хранения и методы сжатия графической информации	2	ОПК-2, ОПК-7	зачет

4.3.2 Практические занятия очная форма обучения

№ п/п	Тематика практических занятий	Трудоемкос ть (час.)	Формируем ые	Форма контроля
11/11		15 (100.)	компетенц	контроли

			ии	
1	Изучение элементов графики в среде программирования и разработка с их помощью графического интерфейса программы. Использование стандартных форматов файлов для конвертации изображений.	4	ОПК-2, ОПК-7	зачет
2	Создание растрового графического редактора, реализующего заданный набор функций. Создание интерфейса программы.	4	ОПК-2, ОПК-7	зачет
3	Обработка цветных растровых изображений с использованием методов фильтрации. Создание интерфейса программы.	4	ОПК-2, ОПК-7	зачет
4	Реализация чтения файлов, сжатых при помощи методов группового кодирования (RLE).	4	ОПК-2, ОПК-7	зачет

4.3.3 Самостоятельная работа очная форма обучения

			Формируем	
№	Tayonyya aayo anagnayy yay na 5 ana	Трудоемкость	ые	Форма
п/п	Тематика самостоятельной работы	(час.)	компетенц	контроля
			ии	_
1	Изучение конспекта лекций и	6	ОПК-2,	зачет
	материалов дистанционного учебного		ОПК-7	
	курса «Компьютерная графика» в			
	системе СДО РГРТУ. Модуль			
	«Введение». Подготовка к			
	практическому занятию №1.			
2	Изучение конспекта лекций и	8	ОПК-2	зачет, КР
	материалов дистанционного учебного			
	курса «Компьютерная графика» в			
	системе СДО РГРТУ. Модуль			
	«Стандарты в области КГ».			
3	Изучение конспекта лекций и	8	ОПК-2,	зачет, КР
	материалов дистанционного учебного		ОПК-7	
	курса «Компьютерная графика» в			
	системе СДО РГРТУ. Модуль			
	«Построение пространственных			
	моделей». Подготовка к			
	практическому занятию №2.			
4	Изучение конспекта лекций и	8	ОПК-2,	зачет, КР
	материалов дистанционного учебного		ОПК-7	
	курса «Компьютерная графика» в			
	системе СДО РГРТУ. Модуль «Цвет в			
	КГ». Подготовка к практическому			
	занятию №3.			
5	Изучение конспекта лекций и	6	ОПК-2,	зачет, КР

	материалов дистанционного учебного курса «Компьютерная графика» в системе СДО РГРТУ. Модуль «Построение фотореалистических изображений».		ОПК-7	
6	Изучение конспекта лекций и материалов дистанционного учебного курса «Компьютерная графика» в системе СДО РГРТУ. Модуль «Методы представления и форматы хранения графической информации». Подготовка к практическому занятию №4.	7	ОПК-2, ОПК-7	зачет, КР
7	Анализ задания и сбор материалов для выполнения курсовой работы.	4	ОПК-2	КР
8	Написание и отладка программы по теме курсового проекта.	16	ОПК-2, ОПК-7	КР
9	Оформление пояснительной записки по курсовой работе.	4	ОПК-2	КР

4.3.1 Лекционные занятия заочная форма обучения

№ п/п	Темы лекционных занятий	Трудоемк ость (час.)	Формируемые компетенции	Форма контроля
1	Графические данные, алгоритмы и	2	ОПК-2	зачет
	аппаратные средства. Их классификация.			
	Стандарты в области инженерной и			
	компьютерной графики.			
2	Моделирование пространственных форм.	2	ОПК-2, ОПК-7	зачет
	Математические операции на плоскости и в			
	пространстве.			

4.3.2 Лабораторные занятия заочная форма обучения

№	Тематика лабораторных занятий	Трудоемкос	Формируем ые	Форма
Π/Π	Tematina naooparopiibix saibirini	ть (час.)	компетенц	-
11/11		16 (час.)	· '	контроля
			ИИ	
1	Изучение элементов графики в среде	2	ОПК-2,	зачет, КР
	программирования и разработка с их		ОПК-7	
	помощью графического интерфейса			
	программы. Использование стандартных			
	форматов файлов для конвертации			
	изображений.			
2	Создание растрового графического	2	ОПК-2,	зачет, КР
	редактора, реализующего заданный набор		ОПК-7	
	функций. Создание интерфейса			
	программы.			

4.3.3 Самостоятельная работа

заочная форма обучения

№ п/п	Тематика самостоятельной работы	Трудоемкость (час.)	Формируем ые компетенц ии	Форма контроля
1	Изучение конспекта лекций и материалов дистанционного учебного курса «Компьютерная графика» в системе СДО РГРТУ. Модуль «Введение». Подготовка к практическому занятию №1.	10	ОПК-2, ОПК-7	зачет
2	Изучение конспекта лекций и материалов дистанционного учебного курса «Компьютерная графика» в системе СДО РГРТУ. Модуль «Стандарты в области КГ».	10	ОПК-2	зачет, КР
3	Изучение конспекта лекций и материалов дистанционного учебного курса «Компьютерная графика» в системе СДО РГРТУ. Модуль «Построение пространственных моделей». Подготовка к практическому занятию №2.	18	ОПК-2, ОПК-7	зачет, КР
4	Изучение конспекта лекций и материалов дистанционного учебного курса «Компьютерная графика» в системе СДО РГРТУ. Модуль «Цвет в КГ». Подготовка к практическому занятию №3.	12	ОПК-2, ОПК-7	зачет, КР
5	Изучение конспекта лекций и материалов дистанционного учебного курса «Компьютерная графика» в системе СДО РГРТУ. Модуль «Построение фотореалистических изображений».	12	ОПК-2, ОПК-7	зачет, КР
6	Изучение конспекта лекций и материалов дистанционного учебного курса «Компьютерная графика» в системе СДО РГРТУ. Модуль «Методы представления и форматы хранения графической информации». Подготовка к практическому занятию №4.	10	ОПК-2, ОПК-7	зачет, КР
7	Анализ задания и сбор материалов для выполнения курсовой работы.	4	ОПК-2	КР
8	Написание и отладка программы по теме курсового проекта.	16	ОПК-2, ОПК-7	КР
9	Оформление пояснительной записки по курсовой работе.	4	ОПК-2	КР

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Оценочные материалы приведены в приложении к рабочей программе дисциплины (см. документ «Оценочные материалы по дисциплине «Компьютерная графика»).

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1 Основная литература

- 1. Нартова Л.Г. Начертательная геометрия: Учеб. / Нартова Лидия Григорьевна, Якунин Вячеслав Григорьевич. М.: Дрофа, 2003. 208 с. ISBN 5-7107-6221-0: 59.
- 2. Елкин В.В. Инженерная графика: Учебное пособие для вузов / Елкин Владимир Вла-димирович, Тозик Вячеслав Трофимович. М.: Академия, 2008. 304 с. (Высш. проф. об-раз.). Библиограф.: с. 301 (8 назв.). ISBN 978 5-7695-2783-8: 297-00, 178-20.
- 3. Фетисов В.М. Основы инженерной графики: Учебное пособие (Серия «Высшее обра-зование».) Ростов на /Д: Феникс. 2004 156 с.
- 4. Старостина Л.А. Компьютерная графика в инженерном проектировании. М.: МГТУ " Станкин", 2000. 95 с.
- 5. Никулин Е.А. Компьютерная геометрия и алгоритмы машинной графики. Учеб. пособие. Спб.:БХВ-Петербург, 2005. 576 с.

6.2 Дополнительная учебная литература

- 1. А.К. Болтухин, С.А. Васин, Г.П. Вяткин, А.В. Пуш; под ред. А.К. Болтухина. Инженерная графика: Учеб. для вузов. 2-е изд., переработанное и доп. М.: Изд-во МГУ им. Н.Э. Баумана. $2005.-520~\rm c.$
- 2. Компьютерная графика. Моск. гос. авиац. ин-т. -9 изд., испр. и доп. М.: Юрайт, 2014. 435 с. (Бакалавр, Базовый курс.) Библиогр.: с. 431-432 (35 назв.). ISBN 978 5-9916 3257-7: 587 -21., учебная, рекомендовано МО.
- 3. Сборник заданий по инженерной графике с примерами выполнения чертежей на компьютере: Учеб. пособие для вузов. / Б.Г. Миронов и др. 3-е изд., исправлено и дополнено. М.: Высшая школа, 2003.-360 с.
- 4. Романычева Э.Т. Компьютерная технология инженерной графики в среде AutoCAD-12: Учеб. пособие для вузов. М.: Радио и связь, 1996.
 - Государственные стандарты ЕСКД ГОСТ 2.301-80 2.307-80.
- 6. Романычева Э.Т. Инженерная и компьютерная графика. Учебник для вузов. М.: ДМК Пресс, 2001. 592 с.
- 7. Зуев С.А. САПР на базе AutoCAD-как это делается. СПб.: БХВ-Петербург, 2004. 1166 с.
- 8. Дегтярев В.М. Инженерная и компьютерная графика. Учеб. пособие. М.: Academia, 2010. 240 с.

6.3 Методические указания к практическим занятиям и курсовой работе

- 1. Телков И.А., Бакулев А.В. Инженерная и компьютерная графика. Метод. указ. к курс. проекту, Рязань, $2010.-28~\mathrm{c}.$
- 2. Телков И.А., Бакулев А.В. Программирование с использованием OpenGL. Метод. указ. к лаб. работам, Рязань, 2009. -28 с.
- 3. Телков И.А., Бакулев А.В. Программирование с использованием OpenGL. Метод. указ. к лаб. работам, Рязань, 2008. -24 с.
- 4. Телков И.А., Бакулев А.В. Графика в Delphi. Метод. указ. к лаб. работам, Рязань, $2004.-32~\mathrm{c}.$

- 5. Телков И.А., Бакулев А.В. Графика в Delphi. Метод. указ. к лаб. работам, Рязань, $2003.-32~\mathrm{c}$
- 6. Митрошин, А.А., Бакулев, А.В. Программирование графики с использованием Java 2D: методические указания к лабораторной работе / Рязан. гос. радиотехн. ун-т. Рязань, 2010. 16 с.
- 7. Митрошин, А.А., Бакулев, А.В. Программирование графики с использованием Java: методические указания к лабораторной работе / Рязан. гос. радиотехн. ун-т. Рязань, 2010. 16 с.

6.4 Методические указания к курсовому проектированию (курсовой работе) и другим видам самостоятельной работы

Для освоения дисциплины требуется предварительная подготовка в геометрии, черчении и геометрическом моделировании.

Методические указания при проведении лабораторных работ описаны в методических указаниях к работам. Обязательное условие успешного усвоения курса — большой объём самостоятельно проделанной работы.

Рекомендуется следующим образом организовать время, необходимое для изучения дисциплины:

- изучение конспекта лекции в тот же день, после лекции -10-15 минут;
- изучение теоретического материала по учебнику и конспекту -1 час в неделю в ходе подготовки к практическому занятию.

Перед выполнением практического занятия необходимо внимательно ознакомиться с заданием. Желательно заранее выполнить подготовку проекта в инструментальной среде, чтобы на лабораторном занятии осталось время для сдачи работы.

Перед сдачей работы рекомендуется ознакомиться со списком вопросов изучаемой темы и попытаться самостоятельно на них ответить, используя рекомендуемую литературу. Таким образом, вы сможете сэкономить свое время и время преподавателя.

Кроме чтения учебной литературы из обязательного списка рекомендуется активно использовать информационные ресурсы сети Интернет по изучаемой теме. Ответы на многие вопросы, связанные с освоением инструментальной среды, вы можете получить в сети Интернет, посещая соответствующие информационные ресурсы.

Самостоятельное изучение тем учебной дисциплины способствует:

- закреплению знаний, умений и навыков, полученных в ходе аудиторных занятий;
- углублению и расширению знаний по отдельным вопросам и темам дисциплины;
- освоению умений прикладного и практического использования полученных знаний в области интерактивных графических систем;
- получению навыков проектирования и разработки прикладных геометрических объектов.

Самостоятельная работа как вид учебной работы может использоваться на лекциях и лабораторных занятиях, а также иметь самостоятельное значение — внеаудиторная самостоятельная работа обучающихся — при подготовке к лекциям, лабораторным занятиям, а также к экзамену.

Основными видами самостоятельной работы по дисциплине являются:

- самостоятельное изучение отдельных вопросов и тем дисциплины «Интерактивные графические системы проектирования ЭВС»;
- выполнение домашнего задания: составление проекта (заготовки) для очередного практического занятия;
 - выполнение домашнего задания: решение контрольных примеров;
 - подготовка к защите практического задания, оформление отчета.

7. ПЕРЕЧЕНЬ РЕСУРСОВ ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННОЙ СЕТИ «ИНТЕРНЕТ», НЕОБХОДИМЫХ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Обучающимся предоставлена возможность индивидуального доступа к следующим элек-тронным системам:

- 1. Дистанционный учебный курс «Инженерная и компьютерная графика» [Электронный ресурс]. URL: http://cdo.rsreu.ru/course/view.php?id=412 (дата обращения 25.01.2020).
- 2. Электронно-библиотечная система «Лань», режим доступа с любого компьютера РГРТУ без пароля. URL: https://e.lanbook.com/
- 3. Электронно-библиотечная система «IPRbooks», режим доступа с любого компьютера РГРТУ без пароля, из сети интернет по паролю. URL: https://iprbookshop.ru/

INTERNET – ресурсы из электронно-библиотечной системы «Лань»

- 1. Чопко Н.Ф. Проекционное черчение [Электронный ресурс] : методические указания для самостоятельной и практической работы для студентов всех специальностей и направлений / Н.Ф. Чопко, Н.В. Кудашова. Электрон. текстовые данные. СПб. : Университет ИТМО, Институт холода и биотехнологий, 2008. 33 с. 2227-8397. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/68696.html.
- 2. Павлова Л.В. Инженерная графика. Часть 2. Проекционное и геометрическое черчение. Варианты заданий, рекомендации и примеры выполнения [Электронный ресурс] : учебное пособие / Л.В. Павлова, И.А. Ширшова. Электрон. текстовые данные. Саратов: Вузовское образование, 2018. 66 с. 978-5-4487-0252-5, 978-5-4487-0254-9. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/75685.html.
- 3. Попова Г.Н. Машиностроительное черчение [Электронный ресурс] : справочник / Г.Н. Попова, С.Ю. Алексеев, А.Б. Яковлев. Электрон. текстовые данные. СПб. : Политехника, 2016. 485 с. 978-5-7325-1085-0. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/59725.html.
- 4. Буймов, Б.А. Геометрическое моделирование и компьютерная графика [Электронный ресурс] : учебно-методическое пособие / Б.А. Буймов. Электрон. дан. Москва : ТУСУР, 2011. 104 с. Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/11670.html.
- 5. Чопко, Н.Ф. Геометрическое моделирование: Методические указания и задания для самостоятельной и практической работы [Электронный ресурс]: методические указания / Н.Ф. Чопко, О.Х. Титков, Т.Я. Лебедева. Электрон. дан. Санкт-Петербург: НИУ ИТ-МО, 2008. 52 с. Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/43781.html.
- 6. Смирнов, А.А. Трехмерное геометрическое моделирование [Электронный ресурс] : учебное пособие / А.А. Смирнов. Электрон. дан. Москва : МГТУ им. Н.Э. Баумана, 2010. 37 с. Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/52062.html.

INTERNET – ресурсы из электронно-библиотечной системы IPRbooks

- 1. Забелин Л.Ю. Основы компьютерной графики и технологии трехмерного моделирования [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Забелин Л.Ю., Конюкова О.Л., Диль О.В.— Электрон. текстовые данные. Новосибирск: Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики, 2015. 259 с. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/54792.html.
- 2. Ушаков Д.М. Введение в математические основы САПР [Электронный ресурс]: курс лекций/ Ушаков Д.М.— Электрон. текстовые данные. Саратов: Профобразование, 2017. 208 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/63818.html.
- 3. Ачкасов В.Ю. Введение в программирование на Delphi [Электронный ресурс]/ Ачкасов В.Ю.— Электрон. текстовые данные. M.: Интернет-Университет c.— Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. 295 Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/73666.html.
- 4. Хныкина А.Г. Инженерная и компьютерная графика [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Хныкина А.Г.— Электрон. текстовые данные. Ставрополь: Северо-Кавказский федеральный университет, 2016. 99 с. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/69383.html.

- 5. Кондратьева Т.М. Инженерная и компьютерная графика. Часть 1. Теория построения проекционного чертежа [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Кондратьева Т.М., Митина Т.В., Царева М.В.— Электрон. текстовые данные. М.: Московский государственный строительный университет, Ай Пи Эр Медиа, ЭБС АСВ, 2016.— 290 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/42898.html.
- 6. Инженерная и компьютерная графика. Часть 2. Методы изображения в архитектурно-строительных и строительных чертежах [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Т.М. Кондратьева [и др.]. Электрон. текстовые данные. М.: Московский государственный строительный университет, Ай Пи Эр Медиа, ЭБС АСВ, 2018.— 123 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/76900.html.

8 ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ПРИ ОСУЩЕСТВЛЕНИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ, ВКЛЮЧАЯ ПЕРЕЧЕНЬ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ

- 1) Операционная система Windows 7 Professional (лицензия Microsoft DreamSpark Membership ID 700102019).
- 2) Среда визуального программирования Delphi 10 (freeware по Embarcadero Academic Program).

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Для освоения дисциплины необходимы следующие материально-технические ресурсы:

- 1) аудитория для проведения лекционных и лабораторных занятий, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля, промежуточной аттестации, оборудованная маркерной (меловой) доской;
- 2) аудитория для самостоятельной работы, оснащенная индивидуальной компьютерной техникой с подключением к локальной вычислительной сети и сети Интернет.

№	Наименование специальных	Перечень специализированного
	помещений и помещений для	оборудования
	самостоятельной работы	
1	Учебные аудитории для проведения	Персональный компьютер 1 – шт.
	занятий лекционного типа,	Проектор – 1 шт.
	индивидуальных консультаций, зачета	Возможность подключения к сети Интернет
2	Учебные аудитории для проведения	Персональный компьютер – 12 шт.
	практических занятий и консультаций	Проектор – 1 шт.
		Возможность подключения к сети Интернет
3	Помещение для самостоятельной	Персональный компьютер – 12 шт.
	работы	Возможность подключения к сети Интернет
4	Рабочее место студента при удаленном	По выбору студента:
	доступе к учебному курсу СДО РГРТУ	- RAD Delphi 10 (бесплатная поставка по
	для выполнения самостоятельной и	программе Embarcadero Academic Program). –
	курсовой работ.	Режим доступа:
		https://www.embarcadero.com/development-tools-
		for-education
		- C++ Builder (бесплатная поставка по
		программе Embarcadero Academic Program). –
		Режим доступа:
		https://www.embarcadero.com/development-tools-

for-education
- Среда разработки Qt Creator (лицензия LGPL).
– Режим доступа: http://www.qt.io/ru/download-
open-source
- Среда разработки PascalABC.NET (лицензия
GNU LGPL). – Режим доступа:
http://pascalabc.net/ssyilki-dlya-skachivaniya
- Среда разработки Eclipse Eclipse (лицензия
Eclipse Public License).